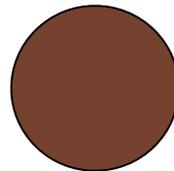


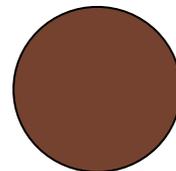


Das verfluchte Ski-Gebiet

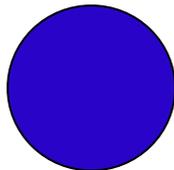




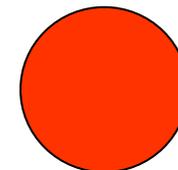
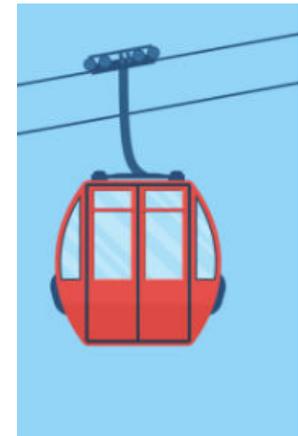
Ihr fahrt in die Berge, um Ski zu fahren. Als ihr endlich oben ankommt, geht ihr erleichtert zur Rezeption und wollt euch ein Zimmer mieten. "Ihr habt Glück", sagt die Frau an der Rezeption. "Wir haben gerade noch ein Zimmer frei." Die Frau an der Rezeption fragt euch interessiert: "Wo geht es den Morgen hin?" "Wir wollen Ski fahren", sagt ihr. "Geht aber ja nicht auf die verfluchte Gondel, die im Ski-Gebiet auf den höchsten Berg führt. Dort verschwanden nämlich drei Skifahrer auf mysteriöse Weise."



Ihr bekommt Angst und wollt schnellstmöglich nach Hause. Doch ihr bleibt noch diese Nacht, denn ihr habt ja schon bezahlt.

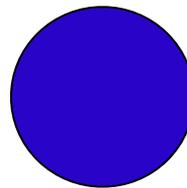


Euer Interesse wurde geweckt und ihr wollt am liebsten schon jetzt auf den höchsten Berg fahren.

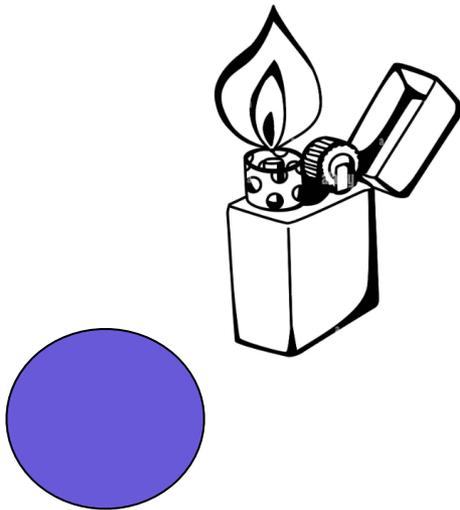




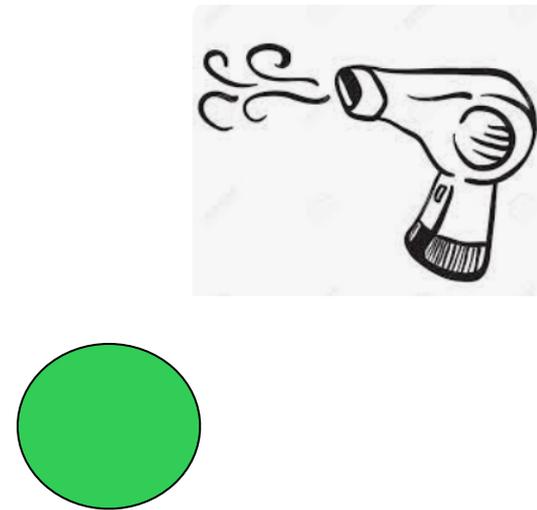
Als ihr am Morgen aufsteht, packt ihr sofort alles zusammen. Nach dem Frühstück checkt ihr aus und kämpft euch durch den Schnee zum Auto. Dann seht ihr, dass der Motor eingefroren ist. Ihr habt zwei Sachen zur Auswahl.



Entweder ihr nehmt
das Feuerzeug und taut
das Auto auf.



Oder ihr nehmt einen
Föhn, um das Auto
aufzutauen.

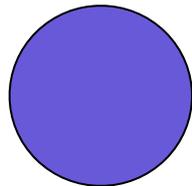




Aber Achtung! Das Feuerzeug nicht zu nahe an den Benzintank halten. Sonst macht es Boom!

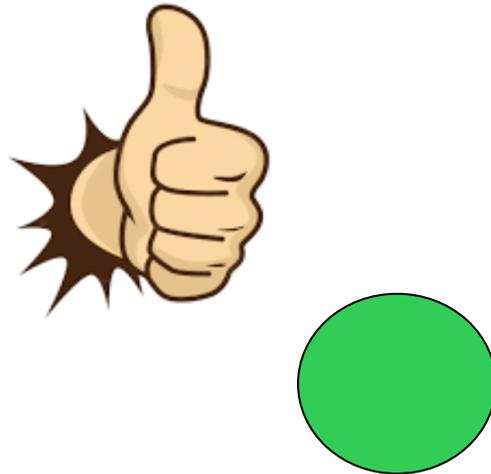


Ihr könnt erst drei Tage später nach Hause.



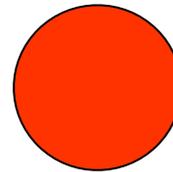


Der Motor läuft wieder, ihr könnt nach Hause fahren.

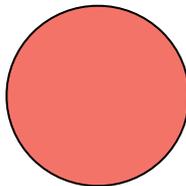
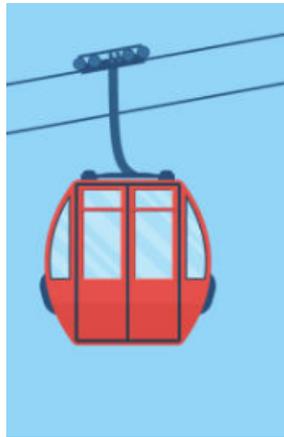




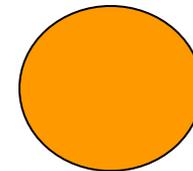
Als ihr um sechs Uhr Morgens aufsteht, packt ihr eure Skisachen zusammen und geht Frühstück essen. Als ihr gegessen habt und eure Sachen angezogen habt, geht ihr Skifahren und erkundet einmal das Ski-Gebiet. Da heute ein schöner Tag ist und kein Nebel zu sehen ist, sieht man die Geister - Gondelbahn schon von weitem. Als ihr dort ankommt und in die Talstation geht, schaut ihr euch aufmerksam um. Das Führerhäuschen ist auf der linken Seite und als ihr die Tür aufmachen wollt, merkt ihr, dass die Tür offen ist. Ihr seht einen grünen Schalter für den Start der Gondelbahn.



Entweder ihr schaltet
den grünen Knopf ein
und fahrt nach oben.

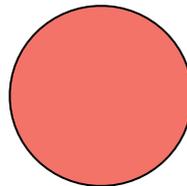


Oder ihr bekommt
Angst und fahrt nur
noch mit den anderen
Bahnen.



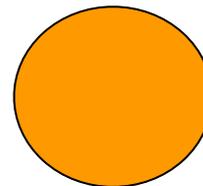


Als ihr die Bahn angeschaltet habt, bewegt sich die Bahn mit einem lauten Quietschen. Nachdem ihr in eine Gondel steigt und nach oben fährt, hält die Bahn plötzlich an und eure Gondel bleibt mit einem gefährlichen Schaukeln stehen. Ihr bekommt Panik und wollt schon aus der Gondel springen. Doch gerade als ihr springen wollt, fährt die Bahn wieder los. Nach dem Stopp in schwindelerregender Höhe verlief die Fahrt reibungslos. Als ihr oben ankommt, seht ihr euch zuerst einmal um, doch dann kommt plötzlich ein Schneesturm auf. Und der einzige sichere Ort ist das Geisterhotel. Das Geisterhotel liegt etwas unterhalb der Bergstation. Das habt ihr von der Gondel aus schon gesehen.



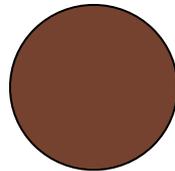


Ihr fahrt noch den Rest des Tages mit den anderen Bahnen und habt einen schönen Tag, auch wenn es euch ein bisschen Wunder genommen hätte. Ihr hattet schöne Ferien.

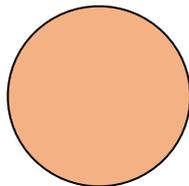




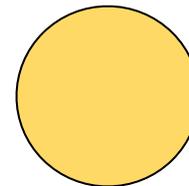
Ende



Entweder ihr geht in das
Hotel und sucht Schutz.

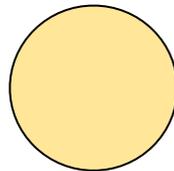
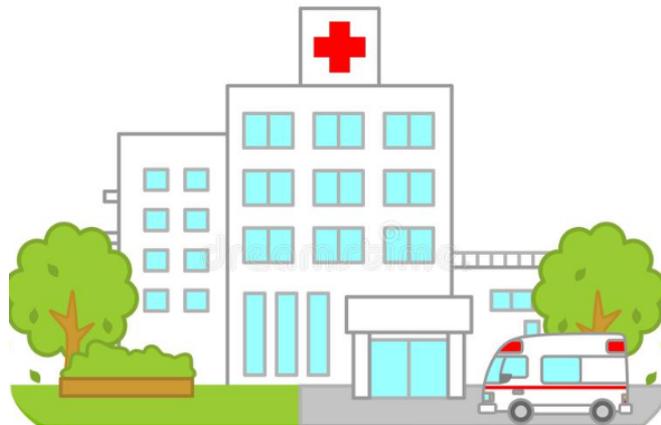


Oder euch bringen keine
10 Pferde da rein.



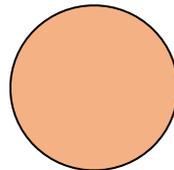


Leider überlebt ihr den Sturm nur ganz knapp und ihr seid noch 3 Wochen im Spital.

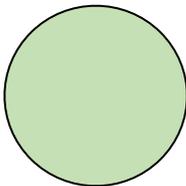




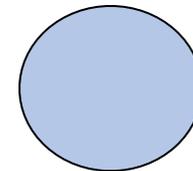
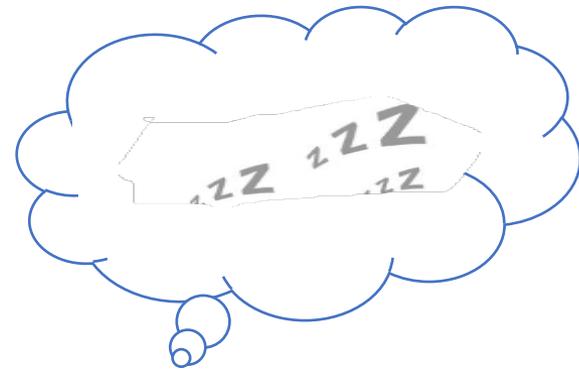
Als ihr die Tür des Hotels öffnet, bricht der Sturm so richtig aus. Sobald ihr in den Empfangsraum kommt, seht ihr eine Treppe, vermutlich zu den Zimmern. Ein Zimmer wäre genau das Richtige für euch. Also steigt ihr die Treppe hoch und geht in das Zimmer. Als ihr euch auf das Bett setzt, seht ihr einen kleinen versteckten Griff im Boden.



Entweder ihr schaut,
was es mit dem Griff
auf sich hat.

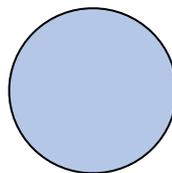


Oder ihr wollt euch ein
bisschen auf dem Bett
ausruhen.



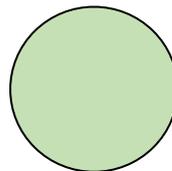


Ihr schläft ein und als ihr aufwacht ist der Sturm vorbei. Ihr geht runter als wäre nichts gewesen und so endet dein Tag in dem Geisterhotel.





Als ihr am Griff zieht, geht eine Klappe mit lautem Quietschen auf. Als ihr mit der Taschenlampe hinein leuchtet, glitzert etwas im Dunkeln. Also klettert ihr hinein und schaut nach, was dort drin so glitzert. Im Lichtschein könnt ihr erkennen, dass es Diamanten sind. Also packt ihr einen Diamanten in einen Plastikbeutel und rennt ins Dorf runter zur Polizeistation.





Dort kann die Polizei Fingerabdrücke erkennen, die nicht von euch stammen.

Mit eurer Hilfe konnte die Polizei den Täter überführen. Als Dank bekommt ihr einen nicht kleinen Finderlohn und dürft nach dem Verhör alles erfahren. Ihr erfährt, dass er die drei Skifahrer nur deshalb entführt hatte, weil sie ihm auf die Schliche gekommen sind. Dass die drei Skifahrer in einer Hütte von ihm gut versorgt gelebt hatten. Aber jetzt sind sie von der Polizei geborgen worden. Das Hotel wird wieder eröffnet. Mit dieser guten Nachricht endet der Fall.

